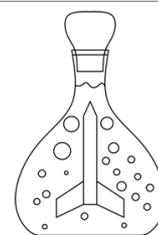
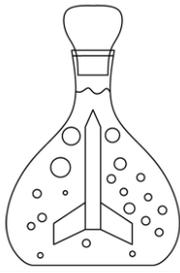


# Резистивной сенсорной панелью БИБЛИОТЕКА



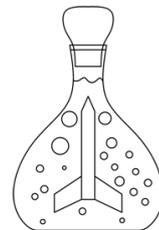


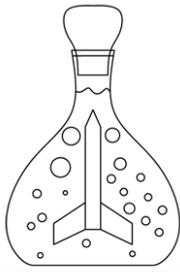
- Резистивные сенсорные панели действуют в соответствии с принципами сопротивления
- Координат точность по сравнению с другими типами контакт-меньше, но более долговечны
- Библиотека написана в mikroC 4 провода от компилятора языка C с целью контроля резистивных сенсорных панелей
- Выбран PIC18 микроконтроллеров семьи для контроля
- Схемы драйвера используются как микроэлектронные схемы подробно компании заявили на моей странице.
- 2 точка метод калибровки активации сенсорной панели, чтобы обеспечить пространство спасения в обоих скоростях. (3 очка, 5 очков и т.д. Имеется в способе)
- В этой статье, функция будет объяснено, чтобы увидеть более подробное объяснение и код вы можете посетить мою страницу
- В качестве рекомендации, а не намерение отойти акции, рассчитанные на каждом временном калибровки "Еpro" читать могут быть сохранены, так что нет никакого значения в каждый момент времени и нуждаются в постоянном калибровки

### Назначение контактов

```
sbit surucu_a at RA5_bit;           //dokunmatik panel surucu_a pini
sbit surucu_b at RB4_bit;           //dokunmatik panel surucu_b pini
sbit analog_x at RA0_bit;           //dokunmatik panel analog port ucu pini
sbit analog_y at RA1_bit;           //dokunmatik panel analog port ucu pini

sbit surucu_a_Direction at TRISA5_bit;           //dokunmatik panel surucu_a pini
sbit surucu_b_Direction at TRISB4_bit;           //dokunmatik panel surucu_b pini
sbit analog_x_Direction at TRISA0_bit;           //dokunmatik panel analog port ucu pini
sbit analog_y_Direction at TRISA1_bit;           //dokunmatik panel analog port ucu pini
```





- [D\\_PANEL\\_INIT\(unsigned int Genislik , unsigned int Yukseklik ,unsigned char x analog kanali,unsigned char y analog kanali\)](#)

Функция инициализации содержит анализ сенсорной панели с помощью программного обеспечения использовать поэтому ширина панели используется здесь, высота указанную

Кроме того, они указаны в ПОС быть сделаны в котором аналоговые каналы для чтения с помощью сенсорной панели.

- [D\\_PANEL\\_X\\_OKUMA\(\)](#)
- [D\\_PANEL\\_Y\\_OKUMA\(\)](#)

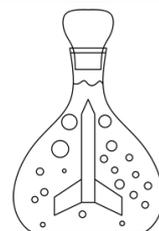
X и Y плоскости, но, читая его делает большая разница не может быть прочитан непосредственно коснулся позиции координаты измеряются в первичных аналоговой сенсорной панели (без лечения) читает значения

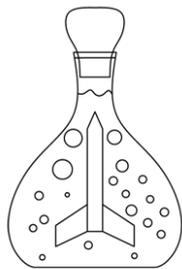
Значения коснулся значения площадь "поплавок" возвращает.

- [D\\_PANEL\\_DOKUNULDU\\_MU\(unsigned int hassasiyet\)](#)

Вопрос коснулся ли сенсорная панель, коснулся первых, касаясь, если он не возвращает значение 0

"Чувствительность" параметр определяет желаемые потолки чтения, такие как "чувствительность = 10" Если это идет в верхней части 10 отсчетов прикоснулся к сенсорной чувствительности регулируется так, чтобы значение





- [D\\_PANEL\\_KALIBRASYON\\_NOKTA\\_1](#)
- [D\\_PANEL\\_KALIBRASYON\\_NOKTA\\_2](#)
- [D\\_PANEL\\_KALIBRASYON\\_NOKTA\\_3](#)
- [D\\_PANEL\\_KALIBRASYON\\_NOKTA\\_4](#)

Он собирает значение необходимых четырех точек для калибровки. Каждая функция возвращает успешно завершилась значение 1.

Как использовать и подробно описаны в видео на моей странице, пожалуйста, обратитесь к.

- [D\\_PANEL\\_KALIBRASYON\\_HESAPLAMA](#)

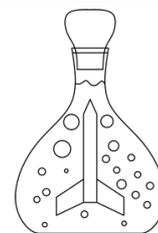
Является функцией всех параметров рассчитываются собраны. Если автоматической калибровки должно быть сделано нет необходимости, чтобы назвать.

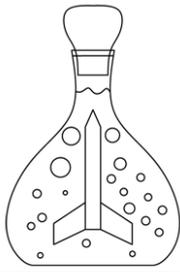
Каждый раз называется калибровка не требуется быть сделано в срок и с глобальными переменными и программы чтения примечание в начале назначенных чтений для этих глобальных переменных.

Таким образом, нет никакой необходимости в калибровке при каждом открытии.

- [sapma\\_a](#)
- [sapma\\_b](#)
- [sapma\\_c](#)
- [sapma\\_d](#)

Эти переменные определены в глобальном D и библиотеки. Основные типы могут быть сделаны назначения в этой глобальной переменной "поплавка", "это.





- [D\\_PANEL\\_KONUM\\_X](#)
- [D\\_PANEL\\_KONUM\\_Y](#)

ЖК коснулся районах также дает точное местоположение.

Например, экран 240x128 Касаясь верхний левый угол (0,0) Касание правый нижний угол (240,128) значение считывается.

Вышеуказанные две функции дает нам переработанном виде сырого аналоговой величины.

Посмотрите на нечетной партии "Int" возвращается в качестве значения.

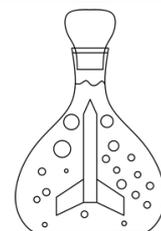
- [D\\_PANEL\\_KORDINAT\\_KONTROL](#)(unsigned char simge\_x,unsigned char simge\_y,unsigned char simge\_genislik\_px,unsigned char simge\_yukseklk\_px)

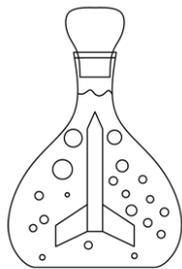
Разработанный как функции посредника. Определение кнопки легко быть создан для координации цель ЖК

Например, начальная позиция (10.10) и размер 30x30 пикселей (genislikxyukseklk) входят формальные параметры наших ценностей

Согласно этой информации функции обнаруживает границы. Если точка в ткани не трогать граничное значение 1 Отправляет значение 0 отправлен.

Мы можем использовать кнопку, чтобы легко ввести информацию и местоположение мы добавляем в этой манере.





Резистивной сенсорной панелью БИБЛИОТЕКА

[www.ercankoclar.com](http://www.ercankoclar.com)

---

**КОММЕРЧЕСКИЙ без разрешения этой библиотеки  
Используется на ПРОЕКТОВ**

Все виды права защищены©

**[www.ercankoclar.com](http://www.ercankoclar.com)**

